

# ADOLESCENZE IN (VIDEO)GIOCO: IL GAMING TRA NORMALITÀ E DIPENDENZA

21-22  
MAGGIO  
2022

## SABATO 21 MAGGIO

9.30-13.00 IL VIDEOGIOCO  
È UNA COSA SERIA

Chair: *Matteo Lancini*

---

Introduzione al seminario.

Conflitti evolutivi e battaglie virtuali -  
*Matteo Lancini, Minotauro*

Quanto e come si gioca in Italia - *Thalita  
Malagò, Direttore Generale IIDEA*

I videogiochi ci porteranno su Marte -  
*Emilio Cozzi, Giornalista*

La formazione è un gioco - *Lara Oliveti,  
Co-founder e CEO di Melazeta*

Il gioco delle donne - *Elisa Lobefaro,  
Consultant*

14.00-17.30 DAL LETTINO AL  
GAMING

Chair: *Laura Turuani*

---

Il gioco è bello quando dura tanto -  
*Tommaso Zanella, Minotauro*

Ritirarsi sull'isola di Fortnite - *Federica  
Andorno, Minotauro*

Ginevra e le nuove guerriere - *Loredana  
Cirillo, Tania Scodeggio, Minotauro*

Discussione con il pubblico - *Federica  
Andorno, Loredana Cirillo, Matteo Lancini,  
Tania Scodeggio, Tommaso Zanella*



# Minotauro

ISTITUTO DI ANALISI DEI CODICI AFFETTIVI

## DOMENICA 22 MAGGIO

9.30-13.00 L'IDENTITÀ IN  
GIOCO

Chair: *Tommaso Zanella*

---

Tutta colpa dei videogiochi - *Matteo Ciconali,  
Filippo Rosa, Minotauro*

Avatar adolescenti - *Giovanni Fasoli,  
Università IUSVE di Venezia, Marco Scarcelli,  
Università degli Studi di Padova*

Tavola rotonda.

Dalla dipendenza dai giochi di cortile alle  
arene virtuali. Scenari e spazi futuri per i  
corpi degli adolescenti - *Giovanni Fasoli,  
Università IUSVE di Venezia, Nicola Giacomini,  
Università IUSVE di Venezia, Matteo Lancini,  
Minotauro, Marco Scarcelli, Università degli  
Studi di Padova*

L'EVENTO SARÀ  
TRASMESSO IN DIRETTA  
STREAMING SU ZOOM

---

IL COSTO È DI € 50

---

PER ISCRIVERSI  
[WWW.MINOTAURO.IT](http://WWW.MINOTAURO.IT)